

» Parcerias Institucionais



Desporto Escolar



» Parcerias



Wilson

fonte viva

PROZISO
Exceed yourself!



teprel



CISION



COMUNICADO DO COMITE
NACIONAL DE MINIBÁSQUETE

COMUNICADO Nº 03

ÉPOCA: 2018/2019

DATA: 03.DEZ.18

V Circuito Prof. Mário Lemos



Época 2018-19

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



Dando continuidade às edições anteriores, lança agora a FPB/CNMB a 5ª edição do projecto “Circuito Prof. Mário Lemos”.

Este projeto assenta na iniciativa dos Clubes e Associações em organizar atividades destinadas ao escalão Mini-10, padronizadas e baseadas no modelo de atividade definido pela FPB/CNMB para o Memorial Prof. Mário Lemos.

As etapas deste Circuito serão organizadas pelos clubes ou Associações após candidatura destes. Os resultados dos concursos obtidos nas etapas serão contabilizados para o ranking nacional já existente, e também para o ranking da corrente época.

Os organizadores das etapas do circuito receberão dez bolas Wilson nº5 e os clubes vencedores dos concursos receberão três bolas atribuídas pela FPB/CNMB.

Para realização das etapas é obrigatória a participação no mínimo de 4 equipas, preferencialmente representativas de 4 clubes diferentes, da mesma Associação ou de Associações limítrofes, ou de outras entidades, nomeadamente escolas, desde que devidamente autorizadas.

As Associações e Clubes podem candidatar-se à marcação de etapas do Circuito entre 1 de Dezembro de 2018 e 9 de Junho de 2019.

Todas as Associações e clubes poderão candidatar-se à realização de etapas do circuito Prof. Mário Lemos, para tal terão de enviar a partir deste momento para o endereço sergiorosmaninho.cnmb@fpb.pt e patriciafernandes@fpb.pt com a indicação do pavilhão e da data e horários pretendidos.

Os resultados dos concursos terão de ser oficializados por um elemento credenciado pela FPB/CNMB presente no evento.

Os regulamentos dos jogos e dos concursos e os programas tipo, consoante o número de equipas 4 ou 6, estão neste documento. Poderão ser autorizados etapas com mais equipas, nesse caso a entidade organizadora deverá solicitar a devida autorização.

Os candidatos terão de disponibilizar um pavilhão e reunir (a seu convite) quatro ou mais equipas.

Se o número de pedidos exceder a capacidade de resposta da FPB/CNMB será elaborada uma lista de espera e os candidatos terão prioridade para a época 2019/20.

» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



» Parcerias



fonte viva



Exceed yourself!



Programa tipo para 4 equipas (2 campos)

09.30 – Recepção das equipas

10.00 – 1ª Jornada de Jogos

10.30 – 2ª Jornada de Jogos

11.00 – Concursos por equipa

11.20 – Entrega das bolas aos vencedores do concurso e fotografia dos participantes. Breve evocação sobre quem foi o Prof. Mário Lemos

11.30 – 3ª Jornada de Jogos

12.00 – Encerramento do evento

Hora	Campo	Equipa A	Equipa B
10.00	1	Equipa 1	Equipa 2
	2	Livre	
	3	Equipa 3	Equipa 4
10.30	1	Equipa 3	Equipa 1
	2	Livre	
	3	Equipa 2	Equipa 4
11.00	Tabela 1	Equipa 1	Tabela 3 Equipa 3
	Livre		
	Tabela 2	Equipa 2	Tabela 4 Equipa 4
11.30	1	Equipa 2	Equipa 3
	2	Livre	
	3	Equipa 1	Equipa 4
12.00	Encerramento do evento		

Programa tipo para 6 equipas (3 campos)

09.00 – Recepção das equipas

09.30 – 1ª Jornada de Jogos

10.00 – 2ª Jornada de Jogos

10.30 – Concursos por equipa

11.10 – Entrega das bolas aos vencedores do concurso e fotografia dos participantes. Breve evocação sobre quem foi o Prof. Mário Lemos

11.15 – 3ª Jornada de Jogos

11.45 – 4ª Jornada de Jogos

12.15 – 5ª Jornada de Jogos

12.45 – Encerramento do evento

» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



Plano
Nacional de Ética no
Desporto



» Parcerias



DHKA



Kinder
+ SPORT

Hora	Campo	Equipa A	Equipa B	
09.30	1	Equipa 2	Equipa 1	
	2	Equipa 3	Equipa 5	
	3	Equipa 4	Equipa 6	
10.00	1	Equipa 1	Equipa 3	
	2	Equipa 6	Equipa 2	
	3	Equipa 5	Equipa 4	
10.30	Tabela 1	Equipa 1	Tabela 4	Equipa 4
	Tabela 2	Equipa 2	Tabela 5	Equipa 5
	Tabela 3	Equipa 3	Tabela 6	Equipa 6
11.15	1	Equipa 4	Equipa 1	
	2	Equipa 3	Equipa 2	
	3	Equipa 6	Equipa 5	
11.45	1	Equipa 1	Equipa 5	
	2	Equipa 2	Equipa 4	
	3	Equipa 3	Equipa 6	
12.15	2	Equipa 6	Equipa 1	
	3	Equipa 5	Equipa 2	
	3	Equipa 1	Equipa 3	
12.45	Encerramento do evento			

Nota: Poderão ser autorizados outros formatos de competição, desde que se respeitem os princípios aplicados neste modelo.

fonte viva

Regulamento dos jogos

1. As equipas são formadas por 12 atletas Mini-10 ou mais novos.
2. Os clubes poderão comparecer ao evento com mais de 12 jogadores por equipa mas em cada jogo só poderão participar 12 elementos
3. Os atletas das equipas que têm mais de 12 elementos participam no mínimo em 2 jogos e pelo menos 1 dos concursos.
4. Cada jogo tem duração de 3 períodos no modelo de 4 x 4 tempo corrido.
5. Cada período terá 8 minutos de duração.
6. Não há lances livres.
7. Nas bolas presas a reposição será feita pela equipa que estava a atacar ou seja que tinha posse de bola.
8. Por jogo cada jogador só poderá jogar 1 período.
9. Caso uma equipa tenha menos de 12 jogadores, os jogadores que jogam em dois períodos terão nesse período que ser substituídos a meio do período.

10. CONTACTO COM O PORTADOR DA BOLA

- a. Não é permitido roubar a bola da mão do adversário.
- b. É permitido roubar a bola durante o drible desde que o defensor não provoque contacto com o atacante.
- c. Aplica-se a regra dos 5 segundos com posse de bola para "obrigar" o atacante a tomar decisões em tempo útil.



Exceed yourself!



» Parcerias Institucionais



» Parcerias



- d. **Todos os contactos com o portador da bola em acto de lançamento devem ser sancionados.**

Regulamento dos concursos de equipa

Lançamento na passada do lado direito Lançamento na passada do lado esquerdo Lançamento da linha de lance livre.

1. As equipas têm de ser formadas por 12 atletas, caso contrário os seus resultados não serão considerados no ranking nacional.
2. As equipas formam uma fila conforme as figuras apresentadas neste documento.
3. Cada equipa só pode ter três bolas.
4. Não são avaliadas as situações de passos nem a correcção do lançamento, apenas a eficácia.
5. Cada jogador quando chega a sua vez apenas tem uma tentativa para lançar ao cesto, a seguir ao lançamento tem de ir buscar a bola e passar ao companheiro que não tem bola e coloca-se no fim da fila.
6. Apenas os jogadores em concurso poderão tocar nas três bolas das suas equipas, não há adultos a ajudar a recuperar bolas.
7. O início do concurso começa com ao sinal sonoro do apito ou aparelho eletrónico.
8. São contados o número de cestos convertidos durante os 3 minutos.
9. Um cesto convertido depois do apito final é válido se a bola já tiver saído da mão do jogador.
10. O lance livre tem de ser executado atrás da linha de 3,5 m.

Regulamento dos concursos de lançamento da passada do lado direito do lado esquerdo e lance livre.

1. As equipas são formadas por 12 atletas.
2. As equipas formam uma fila conforme as figuras.
3. Cada equipa só pode ter três bolas.
4. Não são avaliadas as situações de passos nem a correcção do lançamento apenas a eficácia.
5. Cada jogador quando chega a sua vez, apenas tem uma tentativa para lançar ao cesto. A seguir ao lançamento tem de ir buscar a bola e passar ao companheiro que está na fila e colocar-se no fim desta.
6. Apenas os jogadores em concurso poderão tocar nas três bolas das suas equipas, não há adultos nem outros elementos a ajudar a recuperar bolas.
7. O início do concurso começa com ao sinal sonoro, apito ou aparelho.
8. São contados o número de cestos convertidos durante os 3 minutos.
9. Um cesto convertido depois do apito final é válido se já tiver saído da mão do jogador.

» Parcerias Institucionais



» Parcerias

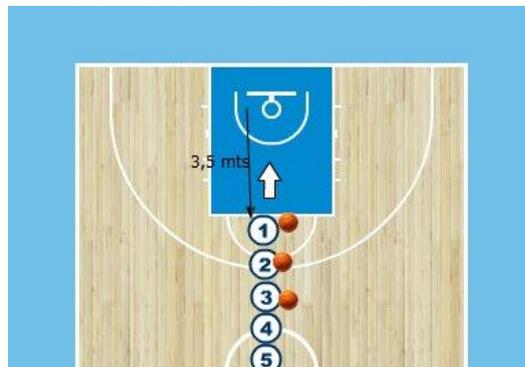


fonte viva

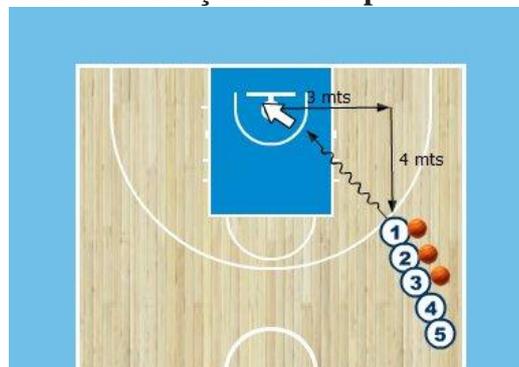


10. Os lances livres tem de ser executado atrás da linha de 3,5 m.

Distância do lance livre



Distância do lançamento na passada



Nota: Todas as equipas poderão participar nos concursos, mas para o ranking e atribuição de prémios apenas vão ser validadas as equipas que cumpram todos os requisitos do concurso.

Cada equipa que vencer cada um dos concursos receberá três bolas. Não há acumulação de prémios.

As equipas empatadas executarão a mesma prova. Iniciando ao mesmo tempo. A equipa que converter em primeiro lugar 6 cestos no lançamento da passada e 3 cestos no lance livre será a equipa vencedora.

Com os melhores cumprimentos

Vice-Presidente do CNMB
Patrícia Fernandes

Diretor Técnico do Minibásquete
Sérgio Rosmaninho

LISBOA, 03 de dezembro de 2018