COMUNICADO DO CNMB
COMUNICADO Nº: 002 | **ÉPOCA:** 2024/2025 | **DATA:** 03/02/2025

Para conhecimento geral, a seguir se informa:

X CIRCUITO PROF. MÁRIO LEMOS

ÉPOCA 2024/2025

Patrocinadores Oficiais
Betclic skoiy una seguros

Parceiros Institucionais
ipdj Desporto Escolar Plano Nacional de Ética no Desporto

Parceiros
DHIKA INOV8 SPORTS BOXPT Marsh fonte viva TRUST
LAMBERT Wilson NBN23 aetrex zumub

Dando continuidade às nove edições anteriores, serve o presente para lançar a 10ª edição do projeto "Circuito Prof. Mário Lemos "promovido pela FPB/CNMB.

Este projeto assenta na iniciativa dos Clubes e Associações em organizar atividades destinadas ao escalão Mini-10, padronizadas e baseadas no modelo de atividade definido pela FPB/CNMB para o Memorial Prof. Mário Lemos.

Cada etapa deste circuito inclui além de jogos de minibásquete, três competições de lançamentos por equipa. O interesse nesta competição tem crescido ao longo das últimas épocas, e a importância da melhoria técnica dos nossos jovens é cada vez mais reconhecida, por isso mantém-se nesta edição a preocupação com o rigor na execução técnica na competição de lançamentos.

Atendendo à heterogeneidade verificada entre associações e também dentro da mesma associação, nesta X edição, que visa adaptar as regras e o formato para que a atividade seja o mais adequada possível à aprendizagem e à evolução dos(as) jovens atletas.

As etapas deste Circuito serão organizadas pelos clubes ou Associações após candidatura destes enviando um email para o endereço de email: patriciafernandes@fpb.pt com a indicação do local, data e horário pretendidos.

Os resultados dos concursos realizados em cada etapa terão de ser oficializados por um elemento credenciado pela FPB/CNMB, presente no evento e serão incluídos nos rankings seguintes:

- **Ranking absoluto** (20 melhores resultados - reiniciado na época 2019-20) quando foram alteradas as condições de realização dos concursos de lançamento);
- **Ranking da época** (reiniciado a cada época);

Patrocinadores Oficiais

Parceiros Institucionais

Parceiros

Em cada etapa do circuito, o organizador tem direito a receber 6 bolas e os clubes vencedores dos concursos de lançamento 2 bolas Wilson nº5 atribuídas pela FPB/CNMB (de acordo com o regulamento específico dos concursos).

Para realização das etapas é obrigatória a participação no mínimo de 4 equipas, convidadas pelo clube organizador, preferencialmente representativas de 4 clubes diferentes, da mesma Associação ou de Associações limítrofes, ou de outras entidades, nomeadamente escolas, desde que devidamente autorizadas.

As Associações e Clubes podem candidatar-se à marcação de etapas do Circuito até final da época 2024-25.

Os regulamentos dos jogos e dos concursos e os programas tipo, consoante o número de equipas/tabelas 4 ou 6, estão neste documento. Poderão ser autorizados etapas com mais equipas (se existirem mais campos), nesse caso a entidade organizadora deverá solicitar a devida autorização.

Observações:

1- Se o número de pedidos exceder a capacidade de resposta da FPB/CNMB será abordada uma lista de espera e os candidatos terão prioridade para a época 2024/25.
2- A disponibilização de bolas no dia do evento está sujeita à disponibilidade de stock dos fornecedores da FPB. Caso não existam bolas em stock na data da atividade, este material será disponibilizado a posteriori.

Patrocinadores Oficiais
Parceiros Institucionais
Parceiros

Programa para 4 equipas (2 campos)

09.30 – Receção das equipas

10.00 – 1ª Jornada de Jogos

10.30 – 2ª Jornada de Jogos

11.00 – Concursos por equipa

11:20 - Entrega das bolas aos vencedores do concurso e fotografia dos participantes. Breve evocação sobre quem foi o Prof. Mário Lemos

11:30 - 3ª Jornada de jogos

12:00- Encerramento da atividade

Hora	Campo	Equipa A	Equipa B	
10.00	1	Equipa 1	Equipa 2	
	2	Equipa 3	Equipa 4	
10.30	1	Equipa 3	Equipa 1	
	2	Equipa 2	Equipa 4	
11.00	Tabela 1	Equipa 1	Tabela 3	Equipa 3
	Tabela 2	Equipa 2	Tabela 4	Equipa 4
11.30	1	Equipa 2	Equipa 3	
	3	Equipa 1	Equipa 4	
12.00	**Encerramento do evento**			

Patrocinadores Oficiais

Parceiros Institucionais

Parceiros

Programa tipo para 6 equipas (3 campos)

09.00 – Receção das equipas
09.30 – 1ª jornada de Jogos
10.00 – 2ª jornada de Jogos
10.30 – Concursos por equipa
11.10 – Entrega das bolas aos vencedores do concurso e fotografia dos participantes. 11.15 – 3ª jornada de Jogos. Breve evocação do Prof. Mário Lemos
11.45 – 4ª jornada de Jogos
12.15 – 5ª jornada de Jogos
12.45 – Encerramento do evento

Hora	Campo	Equipa A	Equipa B	
09.30	1	Equipa 2	Equipa 1	
	2	Equipa 3	Equipa 5	
	3	Equipa 4	Equipa 6	
10.00	1	Equipa 1	Equipa 3	
	2	Equipa 6	Equipa 2	
	3	Equipa 5	Equipa 4	
10.30	Tabela 1	Equipa 1	Tabela 4	Equipa 4
	Tabela 2	Equipa 2	Tabela 5	Equipa 5
	Tabela 3	Equipa 3	Tabela 6	Equipa 6

Patrocinadores Oficiais
Betclic skoiy una seguros
Parceiros Institucionais
ipdj Desporto Escolar Plano Nacional de Ética no Desporto
Parceiros
DHIKA INOV8 SPORTS BOXPT Marsh fonte viva TRUST LAMBERT Wilson NBN23 aetrex zumub

CONT.			
11.15	1	Equipa 4	Equipa 1
	2	Equipa 3	Equipa 2
	3	Equipa 6	Equipa 5
11.45	1	Equipa 1	Equipa 5
	2	Equipa 2	Equipa 4
	3	Equipa 3	Equipa 6
12.15	2	Equipa 6	Equipa 1
	3	Equipa 5	Equipa 2
	3	Equipa 1	Equipa 3
12.45	**Encerramento do evento**		

Notas: Poderão ser autorizados outros formatos de competição, desde que se respeitem os princípios aplicados neste modelo. Por exemplo não se realizarem as 5 jornadas.

Patrocinadores Oficiais
Parceiros Institucionais
Parceiros

ANEXOS

Adaptações a definir antes de cada etapa

Regulamento dos jogos

Regulamento dos concursos de Lançamento

Ranking absoluto dos concursos de Lançamentos

Adaptações a definir antes de cada etapa

1. O Clube organizador deve definir se a atividade é destinada a:
   a. Equipas Mini 10 femininos
   b. Equipas Mini10 masculinos
   c. Equipas Mini 10 mistos.

2. O Clube organizador deve definir qual o critério que se aplica relativamente à proteção ao portador da bola, havendo 2 opções:
   a. Opção 1 - **Sem permissão de roubar a bola da mão do atacante** (regras idênticas à últimas edições)
   b. Opção 2 - **Com permissão de roubar a bola da mão do atacante** (condicionado às situações definidas no regulamento).

A definição da opção a aplicar na etapa, tem obrigatoriamente de ser comunicada aos clubes participantes antes de se iniciarem os jogos dessa etapa e ser aplicada em todos os jogos da mesma etapa.

Regulamento dos jogos

3. As equipas são formadas por 12 atletas Mini-10 ou mais novos.
4. Deve ser enviada a lista dos atletas e treinadores inscritos no SV2 ao clube e posteriormente

Patrocinadores Oficiais
Betclic skoiy una seguros

Parceiros Institucionais
ipdj Desporto Escolar Plano Nacional de Ética no Desporto

Parceiros
DHIKA INOV8 SPORTS BOXPT Marsh fonte viva TRUST LAMBERT Wilson NBN23 aetrex zumub

ao CNMB para o email acima facultado.

5. Os clubes poderão comparecer ao evento com mais de 12 jogadores por equipa, mas em cada jogo só poderão participar 12 elementos.
6. Os atletas das equipas que tem mais de 12 elementos participam no mínimo em 2 jogos e pelo menos 1 dos concursos.
7. Cada jogo tem duração de 3 períodos no modelo de 4 x 4 tempo corrido.
8. Cada período terá 8 minutos de duração.
9. Não há lances livres.
10. Nas bolas presas a reposição será feita pela equipa que estava a atacar, ou seja, que tinha posse de bola.
11. Por jogo cada jogador só poderá jogar 1 período.
12. Caso uma equipa tenha menos de 12 jogadores, os jogadores que jogam em dois períodos terão nesse período que ser substituídos a meio do período.

13. **PROTEÇÃO AO PORTADOR DA BOLA (CONTACTO - ROUBO DE BOLA DA MÃO)**

a. A progressão em drible para o cesto, pelo atacante, deve ser impedida, **por interposição** do defensor, **sem recorrer ao contacto** com o atacante.

(Fomentar a interposição/enquadramento correto do defensor entre o cesto, o atacante e a bola).

b. **O roubo da bola durante o drible é permitido** desde que o defensor não provoque contacto com o atacante.

(Fomentar a proteção da bola por parte do atacante relativamente à aproximação do defesa).

c. O jogador **que segura a bola nas suas mãos** tem de ser **impedido de fazer um passe ou lançamento:**

Patrocinadores Oficiais
Parceiros Institucionais
Parceiros

Opção 1 sem que o defensor direto lhe tire a bola das mãos.

(Fomentar ATAQUE- a tomada de decisões com base na leitura do jogo sem a angústia de perder a bola)

Opção 2 com a possibilidade de o defensor direto lhe tire a bola das mãos, desde que o defensor se encontre:

1- Enquadrado entre o atacante/bola e o cesto que defende
2- De costas para o cesto que defende.

(Fomentar ATAQUE - a tomada de decisões limitadas e adaptadas pela ação do defensor)

a. Aplica-se a regra dos 5 segundos com posse de bola.

(Fomentar a tomada de decisões pelo atacante em "tempo útil").

b. Todos os contactos com o portador da bola em ato de lançamento devem ser sancionados.

Regulamento dos concursos de Lançamento

Lançamento na passada do lado direito
Lançamento na passada do lado esquerdo
Lançamento da linha de lance livre

1. As equipas têm de ser formadas por 10 atletas, caso contrário os seus resultados não serão considerados nos rankings e a equipa não poderá receber o prémio nem ser considerada vencedor do concurso.
2. As equipas formam uma fila conforme as figuras apresentadas neste documento.

Patrocinadores Oficiais
Parceiros Institucionais
Parceiros

3. Cada equipa só pode ter três bolas.

4. Não são contabilizados lançamentos em que o jogador viola a regra dos apoios "Passos"

5. Na execução do lançamento na passada do lado direito o(a) jogador pode lançar com a mão direita ou com ambas as mãos (não são contabilizados lançamentos executados claramente com a mão esquerda).

6. Na execução do lançamento na passada do lado esquerdo o(a) jogador pode lançar com a mão esquerda ou com ambas as mãos (não são contabilizados lançamentos executados claramente com a mão direita).

7. Cada jogador quando chega a sua vez apenas tem uma tentativa para lançar ao cesto, a seguir ao lançamento tem de ir buscar a bola e passar ao companheiro que não tem bola e coloca-se no fim da fila.

8. Apenas os jogadores em concurso poderão tocar nas três bolas das suas equipas, não há adultos a ajudar a recuperar bolas.

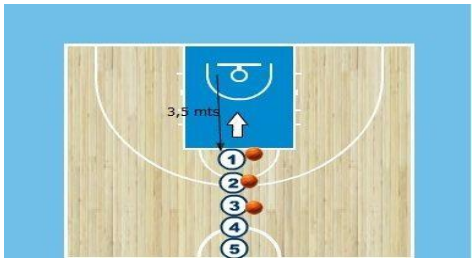
9. O início do concurso começa com ao sinal sonoro do apito ou aparelho eletrónico.

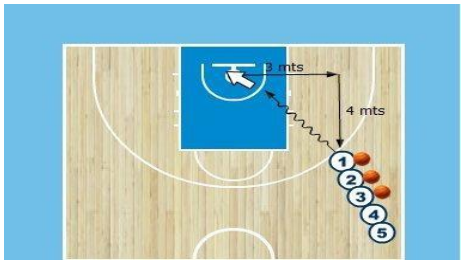
10. São contados o número de cestos convertidos durante os 3 minutos.

11. Um cesto convertido depois do apito final é válido se a bola já tiver saído da mão do jogador quando soar o sinal sonoro.

12. O lance livre tem de ser executado atrás da linha de 3,5 m.

13. **Distância do lance livre** **Distância do lançamento na passada**





Patrocinadores Oficiais
Betclic skoiy una seguros
Parceiros Institucionais
ipdj Desporto Escolar Plano Nacional de Ética no Desporto
Parceiros
DHIKA INOV8 SPORTS BOXPT Marsh fonte viva TRUST LAMBERT Wilson NBN23 aetrex zumub

14. **Nota**: Todas as equipas poderão participar nos concursos, mas para o ranking e atribuição de prémios apenas vão ser validadas as equipas que cumpram todos os requisitos do concurso.

15. Cada equipa que vencer cada um dos concursos receberá duas bolas. Não há acumulação de prémios (serão premiados os 2º classificados e seguintes se uma equipa vencer mais do que um concurso).

16. Em caso de empate, as equipas empatadas executarão a mesma prova, mas apenas uma serie de lançamentos (1 lançamento a cada atleta).

RANKING ABSOLUTO
(Reiniciado na época 2019-20 - interrompido à VIII etapa)

Lançamento na passada Direita				Lançamento na passada Esquerda				Lançamento Lance Livre			
Resultado	Clube	(Etapa)	Época	Resultado	Clube	(Etapa)	Época	Resultado	Clube	(Etapa)	Época
77	UD Oliveirense	III	2019/20	73	SC Braga	XX	2023/24	48	Olivais FC 1	XXIII	2023/24
76	SC Braga	XX	2023/24	68	SC Braga	III	2023/24	40	SC Braga	III	2023/24
69	SC Braga	IV	2023/24	57	UD Oliveirense	III	2019/20	40	SC Braga	IV	2023/24
62	SC Braga	III	2023/24	55	Clube dos Galitos	VII	2022/23	36	Hiper Ativo Malveira	XII	2023/24
61	AD Sanjoanense	III	2019/20	53	SC Braga	V	2022/23	35	GDAS A	IX	2023/24
60	SC Braga	XIII	2022/23	51	Olivais FC 1	XXIII	2023/24	34	Odivelas BC	XII	2023/24
60	Olivais FC 1	XXIII	2023/24	52	Odivelas BC	XII	2023/24	33	CB Penafiel	IV	2021/22
59	Fidegondobasket	IX	2020/21	50	Club 5Basket	IV	2021/22	33	SC Braga	V	2022/23
59	FC Gaia	III	2019/20	50	Portimonense SC	XII	2022/23	33	SC Braga	XIII	2022/23
57	Odivelas Basket Clube	XII	2023/24	50	Clube dos Galitos	II	2023/24	32	Clube dos Galitos	VII	2022/23
56	Clube dos Galitos	VII	2022/23	50	Portimonense SC	XV	2023/24	32	CB Viana	XX	2023/24
56	Sangalhos DC	XI	2023/24	49	AD Sanjoanense	VII	2022/23	32	Salesianos Évora	XXIV	2023/24
56	Salesianos Évora	XXIV	2023/24	49	Salesianos Évora	XXIV	2023/24	31	CP Esgueira	VII(1)	2021/22
55	Club 5Basket	IV	2020/21	48	Fides Gondobasket	IX	2021/22	30	Maia Basket	VII	2022/23
54	Clube dos Galitos	I	2020/21	47	FC Gaia	III	2019/20	30	Olivais FC 2	XXIII	2023/24
54	Portimonense SC	XII	2022/23	47	Académico FC	VII	2022/23	29	Académico FC	VIII	2021/22
53	Clube 5Basket	XIV	2023/24	47	Sangalhos DC	II	2023/24	29	CF Bonjoanenses	XII	2022/23
53	Olivais FC 2	XXIII	2023/24	46	SC Braga	IV	2023/24	28	Académico FC	VII*	2021/22
52	UD Oliveirense	V	2020/21	46	Portimonense SC	X	2023/24	28	Salesianos Évora	X	2022/23
52	SC Braga	I	2022/23	45	CAB	II	2019/20	27	5 clubes*		

Patrocinadores Oficiais

Parceiros Institucionais

Parceiros

Notas:

1- Conforme o regulamento próprio, só estão considerados no ranking os resultados obtidos por clubes que reúnem todos os requisitos definidos no mesmo.

2- Neste comunicado apenas são apresentados os 20 melhores resultados do ranking absoluto.

3- * 5 clubes são:

a. SC Braga (etapa I - 2022/23);
b. Famalicense AC (etapa V – 2022/23);
c. Clube dos Galitos (etapa IX – 2022/23);
d. Powertogether (etapa IV – 2023/24)
e. EM SLB O Azeméis (etapa XVIII – 2023/24).

Manual de procedimentos para organização

- **Responsável do evento** - 1 Coordenador Geral Evento
- **Campos** – 2/3 Campos Minibasquete (22x12) - Tabelas (2.60)
- **Enquadramento humano** - 6 Árbitros + 3 Oficiais Mesa (atletas Sub16 e Sub18)
- **Promoção da etapa** - Cartaz (mínimo 1 semana) - Divulgação do Evento na comunicação social local e nas Escolas
- **Animação** - Som e Speaker - Mascote
- **Report fotográfico** - Material fotográfico para posterior divulgação do Evento
- **Encerramento** - Convidar Entidades Locais (Câmara Municipal – Junta Freguesia) - Fotografia de Grupo

Mini 10- orientações nacionais

- Para a categoria Mini 10
- O jogo é 4x4- escalão misto.

Altura do cesto e tamanho da bola

- O Mini 10 jogam com a bola N°5 e o cesto a 2,60 m de altura.

Patrocinadores Oficiais
Betclic skoiy una seguros
Parceiros Institucionais
ipdj Desporto Escolar Plano Nacional de Ética no Desporto
Parceiros
DHIKA INOV8 SPORTS BOXPT Marsh fonte viva TRUST LAMBERT Wilson NBN23 aetrex zumub

Número limite de jogadores

- Joga-se sempre independentemente do número e do género de jogadores.
- O objetivo é aumentar o número de praticantes sem perder de vista a qualidade do jogo.

Tempo jogo

- Para a categoria Mini 10 propomos 6 períodos de 8 minutos para possibilitar a participação de todos e de forma ativa.

Tempo real jogo

- Para a categoria Mini 10 jogam com o relógio corrido e só o paramos por lesão ou situações especiais (por exemplo para explicar as regras).

Tempo jogo jogador

- Utilização dos jogadores por quartos e substituições
- Todos os jogadores devem jogar o maior tempo possível.

Marcador

- Jogam com marcador e quando no jogo se verificar uma diferença no resultado igual ou superior a 40 pontos procede-se da seguinte forma:
- O resultado do jogo é o resultado que se verifica nesse momento;
- O resultado é inscrito no boletim de jogo;
- Mantém-se as regras de utilização de jogadores;

Prolongamentos

- Não há prolongamento.

Descontos de tempo

- Não recomendamos o seu uso.

Patrocinadores Oficiais
Betclic skoiy una seguros
Parceiros Institucionais
ipdj Desporto Escolar Plano Nacional de Ética no Desporto
Parceiros
DHIKA INOV8 SPORTS BOXPT Marsh fonte viva TRUST LAMBERT Wilson NBN23 aetrex zumub

Lances Livres

- Não se realiza esta ação de jogo.

Triplos

- Não recomendamos o seu uso.

Violação meio-campo

- Não faz sentido esta regra, até pelas dimensões campo.

O MB é uma fase de enamoramento pelo jogo e se lhe colocamos mais uma limitação (já tem várias: não pode andar com a bola na mão, não pode sair linhas, não pode…. não pode, tem mais coisas proibidas que permitidas). Dificultamos a dinâmica do jogo. Temos mais espaço para desenvolver as técnicas especificas, se limitamos o espaço deixam de executar o gesto técnico.

Queremos jogo dinâmico. Não queremos ganhe vantagens recorrendo a estratégia, mas sim á técnica.

Bola presa: salto ou alternância?

- No início do jogo e durante todo o jogo realizam-se saltos entre dois quando a situação o requeira.

Reposição da bola em jogo

- Nas situações de bola fora e violação não há paragem e recomeço de contagem do tempo de jogo, a bola está a disposição do jogador para efetuar a reposição na linha lateral/final.
- A equipa com direito à posse da bola, pode efetuar a reposição, desde que o faça cumprindo o estabelecido pelas regras oficiais para a reposição de bola.

NOTA – em casos que o justifiquem, os árbitros poderão parar o jogo e o cronómetro como, por exemplo, se a bola não puder ser reposta de imediato por ter ido para longe ou se um jogador se tiver lesionado

Patrocinadores Oficiais
Parceiros Institucionais
Parceiros

Faltas

- Não se somam as faltas.

Lisboa 03 fevereiro 2025

Com os melhores cumprimentos.

Patrícia Fernandes	**Bruno Cazeiro**
Vice-Presidente do CNMB	**Diretor Técnico do Minibasquete**

Patrocinadores Oficiais
Parceiros Institucionais
Parceiros